



□ □ □ □  
Sécher a mat Freed Vëlo fueren

1, 2, 3... es rollt!



# Sicherheitstipps

OB FAHRRAD,  
SKATEBOARD, ROLLER  
ODER ROLLSCHUHE:  
DABEI TRAGE ICH  
EINEN HELM!





**OB FAHRRAD,  
SKATEBOARD,  
ROLLER ODER ROLL-  
SCHUHE:**

**DABEI TRAGE ICH  
EINEN HELM!**

Radfahren birgt einige Gefahren. Bei Unfällen kommt es häufig zu Kopfverletzungen. Eine Helmpflicht gibt es in Luxemburg zwar nicht, das Tragen eines Helmes wird jedoch nicht nur Radfahrern, sondern

auch Skateboard-, Hoverboard- oder Rollerfahrern empfohlen.

[www.medmix.at/  
helm-fuer-kinder/](http://www.medmix.at/helm-fuer-kinder/)

Nie ohne Helm:  
Risiko raus! Video:



**► TIPP:**

Erwachsene sollten immer mit gutem Beispiel vorangehen und selbst einen Helm tragen!



# Übungen

## SPUR FAHREN

Material:  
Kreide,  
Markierkegel,  
Seile



## SPUR FAHREN

Auf mehreren Bahnen oder einer Rundstrecke Linien und verschiedene Verengungen aufzeichnen, dabei diese eventuell durch Laten, Seile oder Kegel markieren. Die Kinder sollen nun versuchen, diese Bahnen zu durchfahren, ohne dabei die Spur zu verlassen oder den Fuß abzustellen.

### Hinweise:

- Auf vorausschauenden Blick hinweisen
- Geschwindigkeit der Situation anpassen

### Varianten:

- Vorhandene Linien und natürliche Verengungen nutzen
- Schwierigkeitsgrad staffeln
- Parcours im Gelände



# Übungen

## IM KREIS FAHREN

Material:  
Markierkegel  
(alternativ Kreide)



## IM KREIS FAHREN

Auf einer freien Spielfläche viele Markierkegel verteilen, alternativ Kreise aufzeichnen. Kommen die Kinder an einen Kegel, sollten sie versuchen, einen möglichst engen Kreis um den Kegel zu fahren.

### Hinweise:

- Darauf achten, dass möglichst viele Kinder gleichzeitig in Bewegung sind
- Kinder einzeln korrigieren
- Auf Kopfdrehen und Blick in die Kurve hinweisen

### Varianten:

- Acht fahren
- Vorhandene Kanaldeckel oder Bäume umkreisen
- Kegel einhändig umkreisen



# Spiele

## 1, 2, 3 KUCKUCK

Material:  
Kreide oder  
Markierkegel





## 1, 2, 3 KUCKUCK

Alle Kinder stellen sich nebeneinander an einer Startlinie auf. Der Spielleiter steht in angemessener Entfernung an einer zweiten Linie. Sieger ist, wer als erster diese Linie erreicht. Gefahren werden darf nur, wenn der Spielleiter sich umdreht und „1,2,3 Kuckuck“ zählt. Sobald er sich zurückdreht, darf niemand mehr fahren oder wackeln. Wer erwischt wird, muss zur Startlinie zurück.

### Hinweise:

- Laut und deutlich sowie nicht zu schnell zählen
- Regeln im Vorfeld genau festlegen
- Auf korrekte Pedalstellung beim Start achten

### Varianten:

- Fahrgerät wechseln: Roller, Rollbrett, Laufrad, Dreirad ...
- Das gleiche Spiel ohne Rad, im Laufen



# Spiele

## ATOMSPIEL

Kein Material



## ATOMSPIEL

Alle Kinder fahren frei auf einer bestimmten Spielfläche durcheinander. Ruft der Spielleiter eine Zahl, so stellen sich die Kinder dieser Zahl entsprechend in Gruppen zusammen. Wer übrig bleibt, bekommt einen Strafpunkt oder muss eine Zusatzaufgabe erfüllen.

### Hinweise:

- Auf respektvolles Miteinander beim Durcheinanderfahren achten
- Spiel im Vorfeld ohne Fahrgerät üben
- Mit Kreide Kreise zur Bildung der Atome aufzeichnen

### Varianten:

- Visuelles Signal verwenden: Zahl mit Fingern anzeigen oder Blatt mit geschriebener Zahl hochhalten



# Spiele

## NESTSUCHE

Material:  
Kreide  
(Wäscheklammern)



## NESTSUCHE

Auf einer freien Spielfläche sind mit Kreide Nester aufgezeichnet, mindestens eins weniger, als Kinder in der Gruppe sind. Die Kinder fahren kreuz und quer im Feld herum. Auf ein Signal hin suchen sich alle ein Nest und besetzen dieses mit dem Vorderrad. Wer kein Nest findet, erhält einen Punkt. Sieger sind alle Kinder, welche am Ende Null Punkte haben.

### Hinweise:

- Regeln im Vorfeld klar darlegen
- Sollten sich die Kinder nicht einigen können, wer zuerst im Kreis war, haben beide Pech und erhalten beide einen Punkt

### Varianten:

- Abwechselnd optische und akustische Signale
- Zu Beginn besitzt jedes Kind drei Leben (Wäscheklammern): wer kein Nest findet, muss ein Leben abgeben



Links



 **BÜCHER:**

**Fr:**

- Mes petites roues  
ISBN 978-2-0813-9142-0
- Le dernier jour  
d'automne  
ISBN 979-10-93647-44-9
- Mes p'tits docs: Le vélo  
ISBN 978-2-7459-6989-7
- Le vélo de Jojo  
ISBN 978-2-2263-9424-8

• Accroche-toi, Ours!  
ISBN 978-2-374080246

**De:**

- Wieso, weshalb, warum:  
Mein Laufrad  
ISBN 978-3-473-32833-8
- Ampel, Straße und Verkehr  
ISBN 978-3-473-32878-9
- Laufrad mein Laufrad  
ISBN 978-3-407-81227-8

• Tiger und Bär im  
Straßenverkehr  
ISBN 978-3-407-78890-9

• Der kleine Tiger braucht  
ein Fahrrad  
ISBN 978-3-407-76095-1



 **INTERNETSEITEN:**

Bicycool – Übungen  
a Spiller mam Vëlo



Adac Stiftung –  
Rätsel für Kinder



Tous en route – Enseigner la  
sécurité routière aux enfants



Onilo.de: Tiger und Bär  
im Straßenverkehr



Mobile Kids (für Lehrer)



Sécurité routière – Règle-  
mentations pour cyclistes





Sécurité routière – Eist  
Kand a säi Vëlo (Brochure  
pour enseignants)



Sécurité routière – La route  
ça s'apprend (Brochure  
pour parents)



 **BEWEGUNGSKÄSCHT:**

Fit a Monter

ISBN: 978-99959-1-429-5





# SCRIPT

Service de Coordination de la Recherche  
et de l'Innovation pédagogiques et technologiques



LE GOUVERNEMENT  
DU GRAND-DUCHÉ DE LUXEMBOURG  
Ministère de l'Éducation nationale,  
de l'Enfance et de la Jeunesse

